



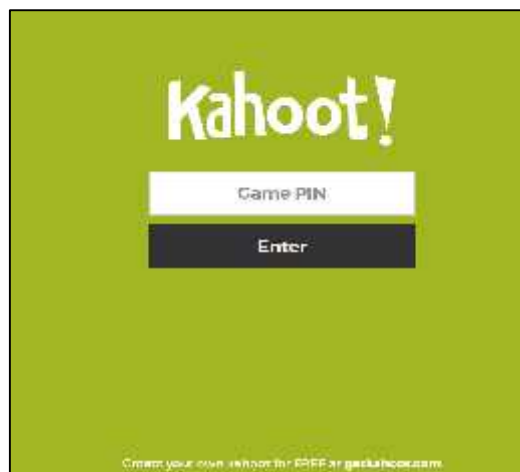
Tutorial para Professor



1º Entrar em



2º Aparece...

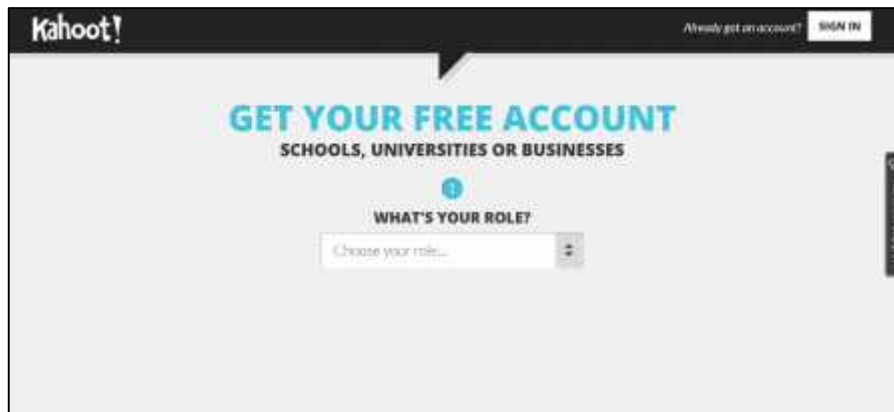


3º Devemos clicar em getkahoot.com

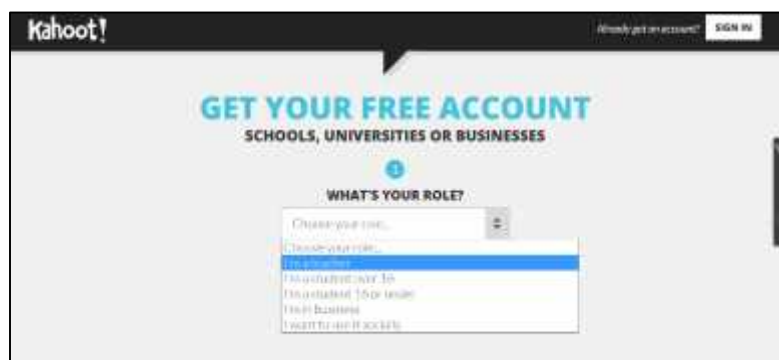


4º Escolher a opção *Sign up for free*

Aparece...



5º Escolhe a opção professor...



6º Preencher os campos solicitados...



7º Aparece...



8º Clicar em...



9º Dar um nome ao Kahoot



10º Começar a criar a primeira questão...

Escrever a questão no espaço próprio.



11º Colocar as alternativas de resposta (podem ser quatro ou menos, ou seja, é possível criar questões de escolha múltipla e de verdadeiro e falso).

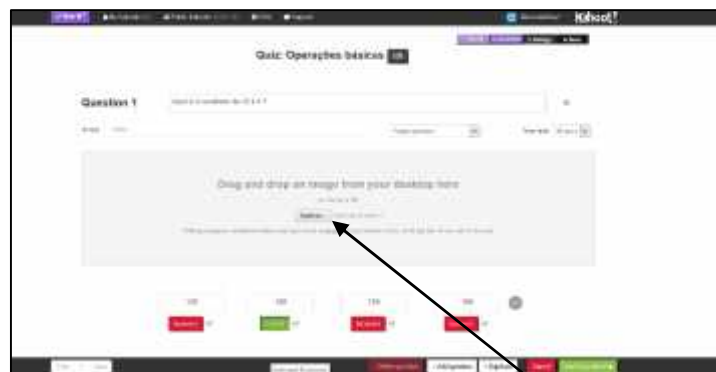


Clicando sobre este retângulo ele muda de cor (verde → vermelho ou vermelho → verde), permitindo definir a opção correta.

12º Para criar uma nova questão clica-se em **+Add question**



13º É possível inserir uma imagem nas questões.



Basta clicar em Explorar e escolher a imagem.

14º Obtém-se...



15º Carrega-se em *Save & continue...*



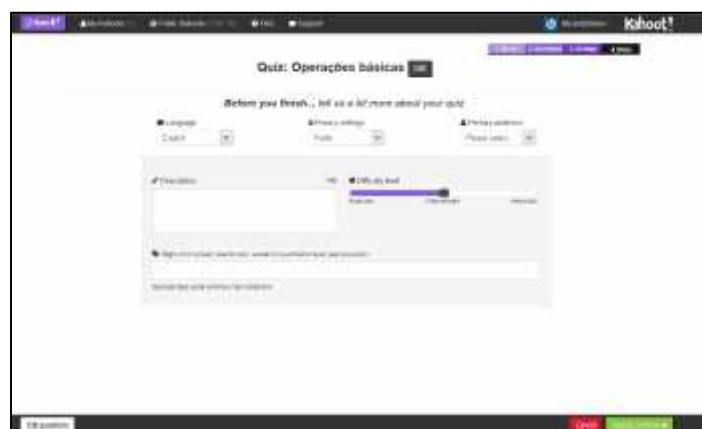
16º Obtém-se...



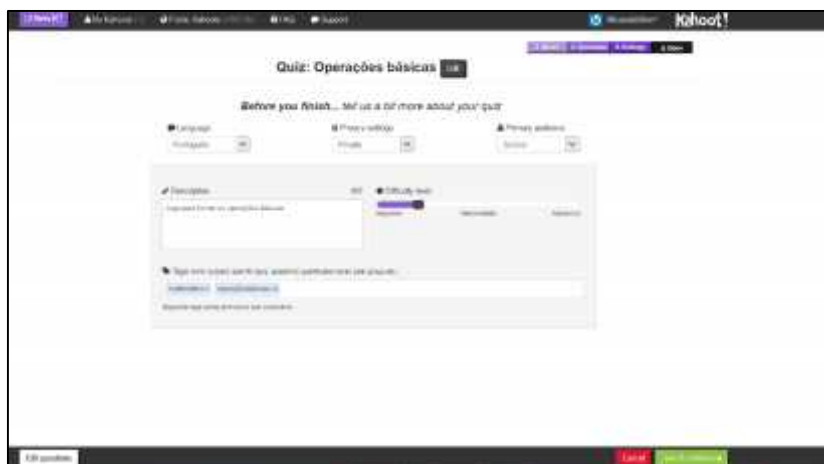
Clicando neste símbolo é possível reordenar as questões criadas.

Carrega-se novamente em *Save & continue...*

17º Obtém-se...



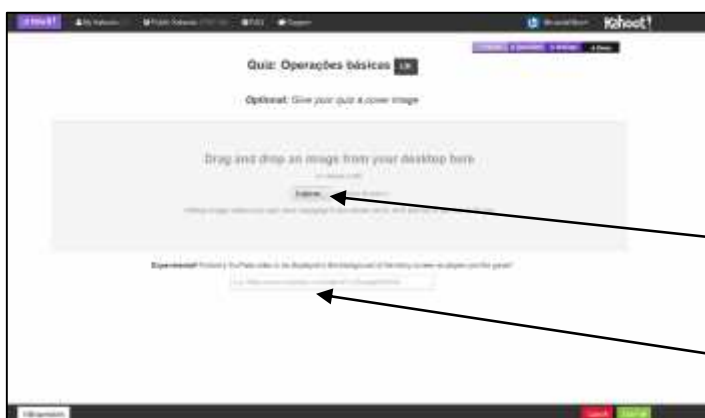
18º Preencher os campos solicitados.



19º Carregar em **Save & continue...**



20º Pode inserir-se uma imagem de rosto...



Carregando em **Explorar** é possível inserir a imagem pretendida.

Também é possível inserir um vídeo do YOUTUBE.

21º Terminar o Kahoot...carregar em **Done**.



22º Aparece...



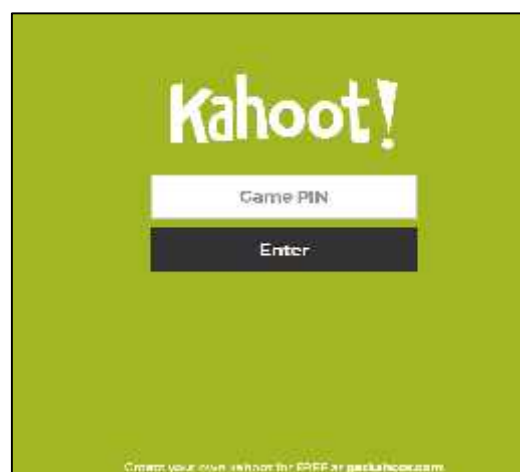
Depois é necessário que os alunos se registem...

Vejamos como devem fazê-lo...

23º Entrar em...



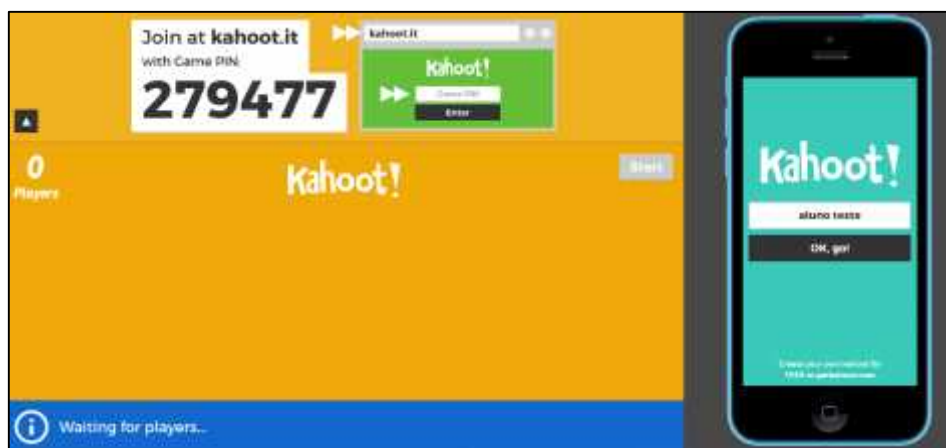
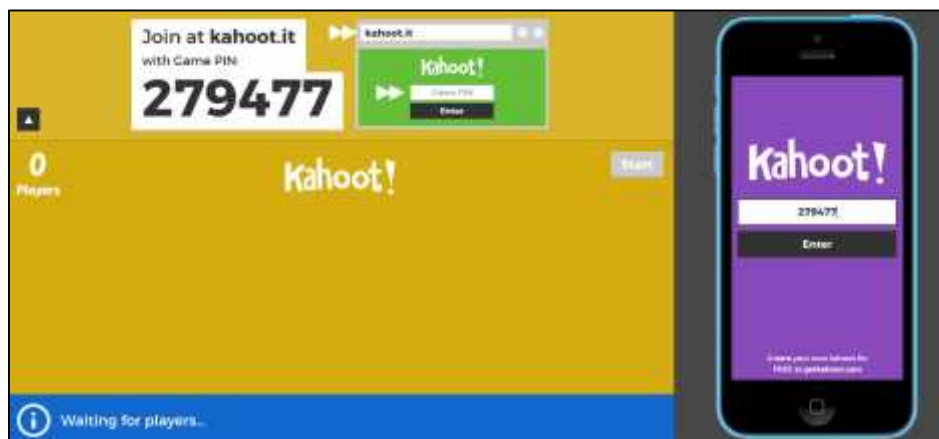
24º Aparece, novamente, ...



25º Entretanto, o professor quando abrir o seu Kahoot, deve clicar em *Play now*.



De notar que o professor pode fazer o *preview*...basta clicar em *Preview*



26º Aparece...



Clicando aqui, será gerado o código que os alunos colocarão.

Nesta zona existem as várias possibilidades que o professor poderá gerir.

27º Após clicar em **Launch** aparece...



... e passados alguns segundos aparece....

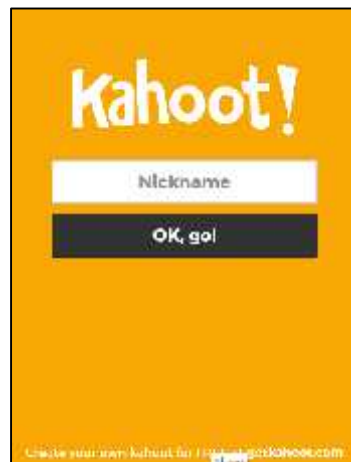


Este código deverá ser colocado por cada um dos alunos no seu *smartphone* ou *tablet*.

28º Cada aluno deverá inserir o código disponibilizado pelo professor...



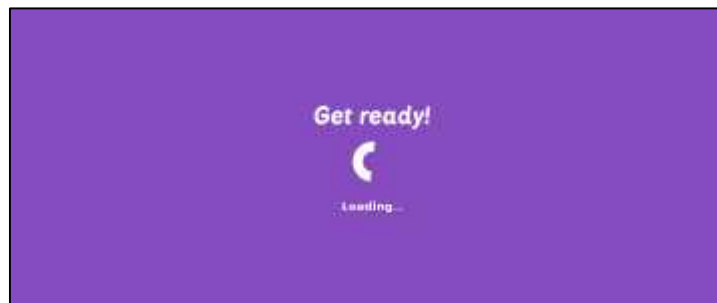
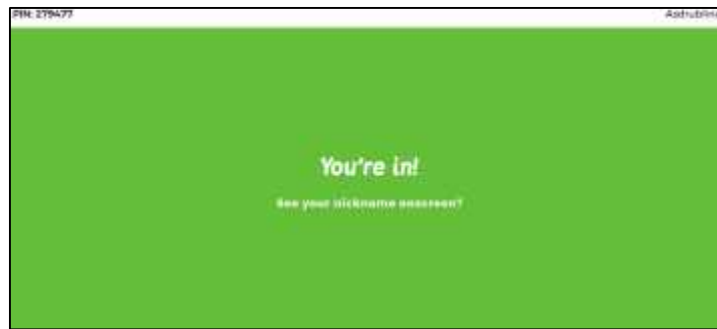
29º Aparece...



30º Colocam o seu *Nickname* ...



31º Aparece, aos alunos,



32º No ecrã do professor aparece...



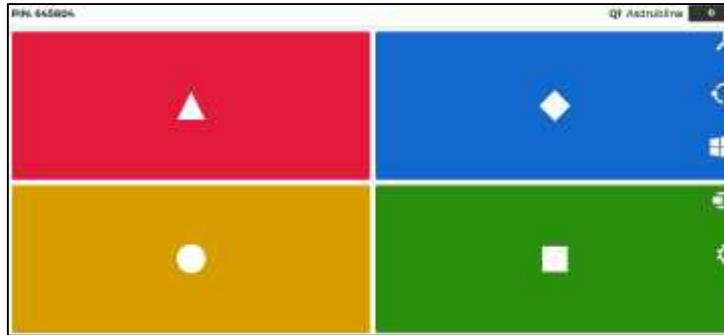
Basta ao professor clicar em **Start**, para a prova começar para os alunos...

33º Aparecem as questões, no ecrã do professor e apenas as cores ao aluno...

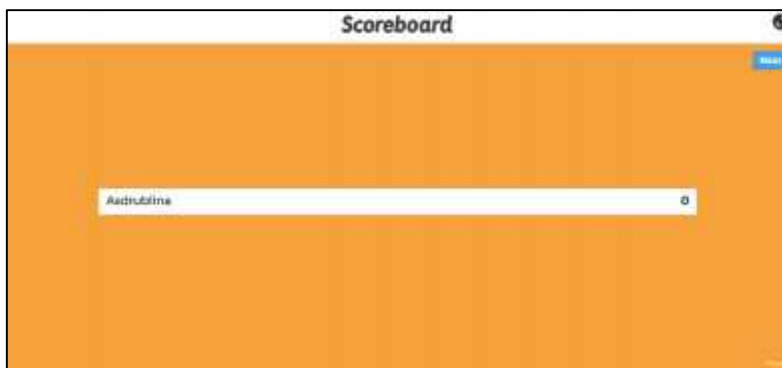


Henrique Leal - 2018

o smartphne ao serviço do professor



34º Aparece a questão correta, o número de alunos que assinalou cada uma das opções e o **Scoreboard...**



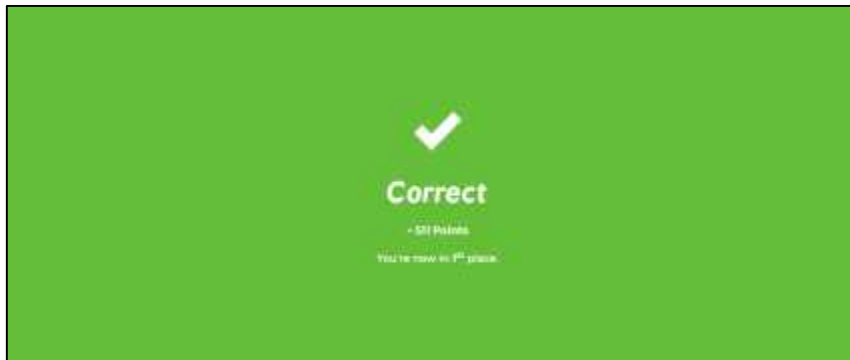
35º O professor carrega em Next...surge nova questão...



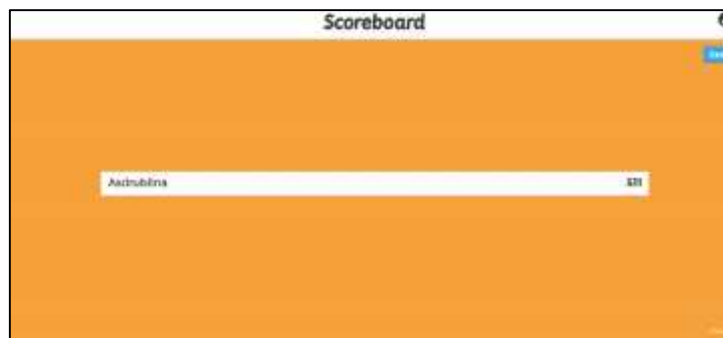
Henrique Leal - 2018

o smartphne ao serviço do professor

O aluno também vai tendo feedback do que vai respondendo...



E no ecrã do professor também vai aparecendo o **score** de cada um (neste caso, apenas da Asdrublina).



No final do jogo aparece...



Henrique Leal - 2018 o smartphne ao serviço do professor

Na área do professor passará a estar o seu *Kahoot* que pode ser tornado público, para além de poder ser usado o número de vezes que quiser.

