



TUTORIAL KAHOOT!

O QUE É O KAHOOT!

O *Kahoot!* é uma plataforma de aprendizagem *online* que se baseia num sistema de perguntas e respostas em sala de aula.

Este sistema está disponível online de modo gratuito através das formas de *discussão*, *quiz* ou *inquérito*. O *inquérito/quiz/discussão (Kahoot!)* é projetado para que os alunos possam participar em tempo real, podendo dar as respostas a partir dos seus próprios dispositivos (*tablet*, *PC* ou *smatphone*).

COMO UTILIZAR O KAHOOT!

CRIAR UMA CONTA DE UTILIZADOR

- 1) **Aceder** à plataforma *online* disponível em: <https://getkahoot.com/>
- 2) **Clicar** na hiperligação : 



1

1.º **Selecionar** o papel de professor - *I'm a teacher* - na caixa de seleção e completar os campos que se seguem:

2

- ✓ *School or University*- colocar o nome da escola;
- ✓ *Username* - nome do utilizador a usar no *Kahoot!*(importante para a partilha de *kahoots*);
- ✓ *Email* - endereço de correio eletrónico do utilizador;
- ✓ *Confirm email*- confirmação do endereço de correio eletrónico;
- ✓ *Password* - palavra- passe a utilizar para entrar no *Kahoot!* (para tal deve-se ter em conta maiúsculas e minúsculas)

2.º **Clicar na** hiperligação **CREATE ACCOUNT** e automaticamente tem acesso à plataforma



Da próxima vez que necessitar entrar no *Kahoot!* deve clicar na hiperligação *SIGN IN*, que se localiza sobre a parte superior direita da página inicial



Será direcionado para uma nova página onde irá introduzir o Username criado ou o email, a Password definida e, por fim, deve clicar na hiperligação SIGN IN.



criação de um KAHOOT!

A plataforma do *Kahoot!* é muito intuitiva e fácil de utilizar:

- ✓ Na parte superior encontram-se as hiperligações que nos permitem aceder às diferentes operações
- ✓ No lado direito existe uma coluna que nos apresenta dados gerais sobre a nossa utilização do *Kahoot!*, a atividade recente, as hiperligações à comunidade *Kahoot!* e um separador com dicas sobre a utilização do *Kahoot!*.
- ✓ No centro está a área de interação principal, é aqui que se desenvolve a atividade sobre a plataforma. Por defeito, esta área apresenta a possibilidade de se criar um novo *Kahoot!*.
- ✓ Sempre que estivermos a navegar na plataforma e desejarmos voltar a esta página inicial temos apenas que clicar na hiperligação *New K!* presente na parte superior esquerda da página.



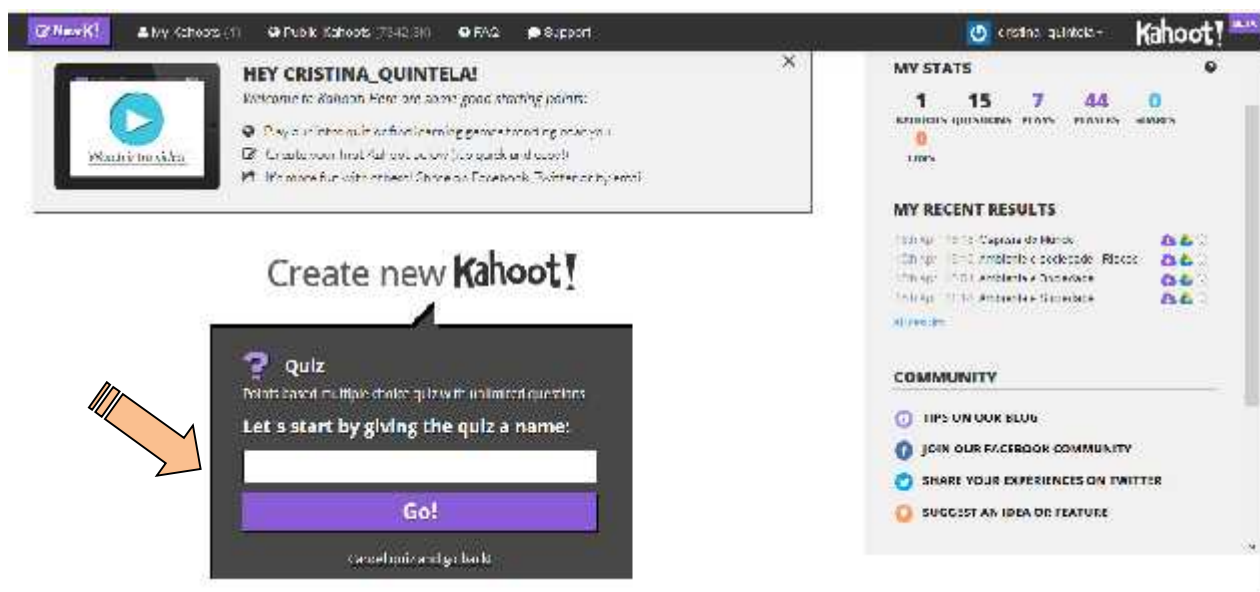
Existem diferentes tipos de *Kahoots*:

- ✓ *Quiz* - Constituído por um conjunto de questões de resposta múltipla;
- ✓ *Discussão (Discussion)* - Apresenta uma única questão para promover o debate em torno de um tema, existindo duas opções de resposta e sem que nenhuma seja considerada correta;
- ✓ *Inquérito (Survey)* - Semelhante à discussão, no entanto, aqui existe a possibilidade de se efetuar um número ilimitado de questões.

REALIZAÇÃO DO QUIZ:

1.º Clicar sobre a opção *Quiz*

2.º **Atribuir** um nome ao Kahoot! que se pretende criar na caixa que vai surgir para o efeito.



3.º Clicar no botão **GO!** que vai dar automaticamente acesso à primeira questão.



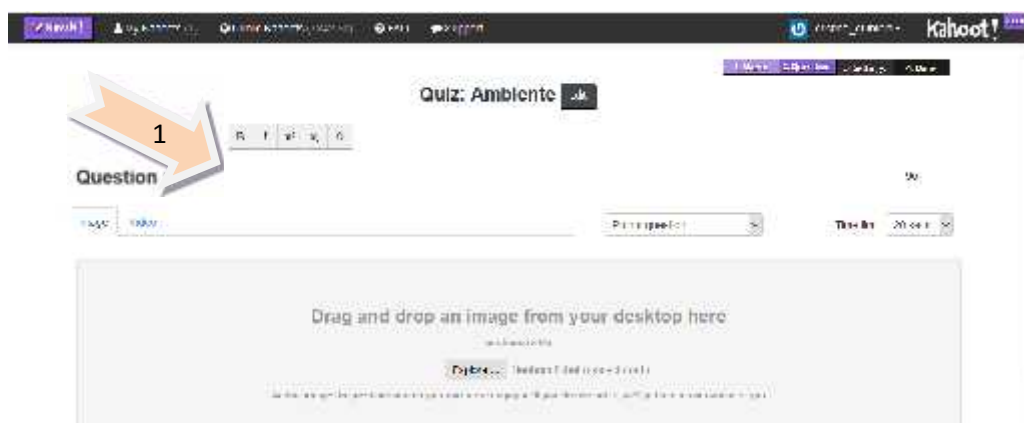
criação de questões:

Podemos ter três tipos de questões:

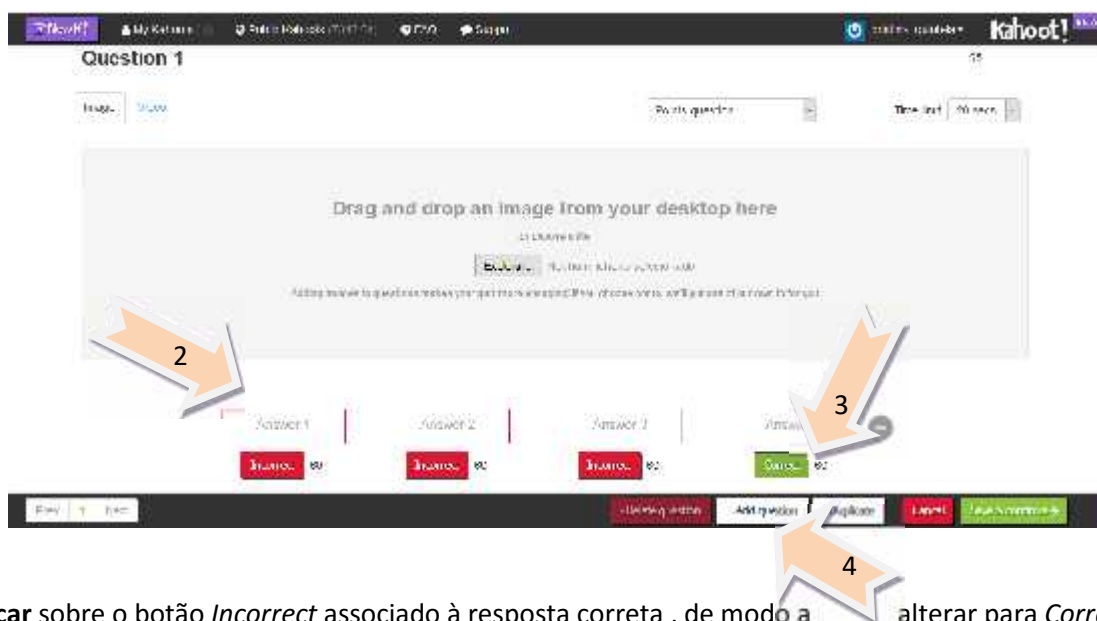
- Simple;
- Com utilização de imagens (fixas ou animadas);
- Com utilização de vídeos do *You Tube*.

a) Questão simples:

1.º Escrever a questão na caixa *Question* (limitada a 95 caracteres)



2.º Escrever as opções de resposta nas caixas *Answer*, estas encontram-se na parte inferior da página (respostas limitadas a 60 caracteres). Se as caixas não se encontrarem visíveis tem que se deslocar a página para baixo.



3.º Clicar sobre o botão *Incorrect* associado à resposta correta, de modo a alterar para *Correct* e indicar à plataforma qual a resposta considerada correta.

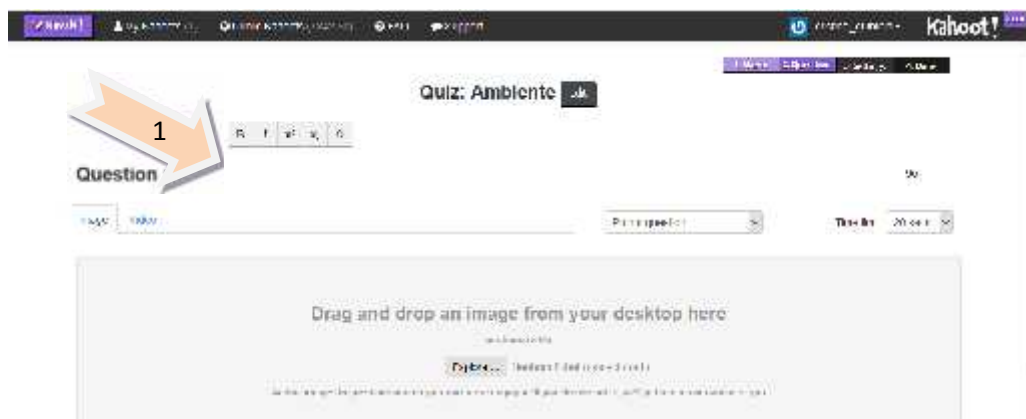
4.º Clicar no botão *+Add question* para continuar para a próxima questão.



b) Questão com imagem:

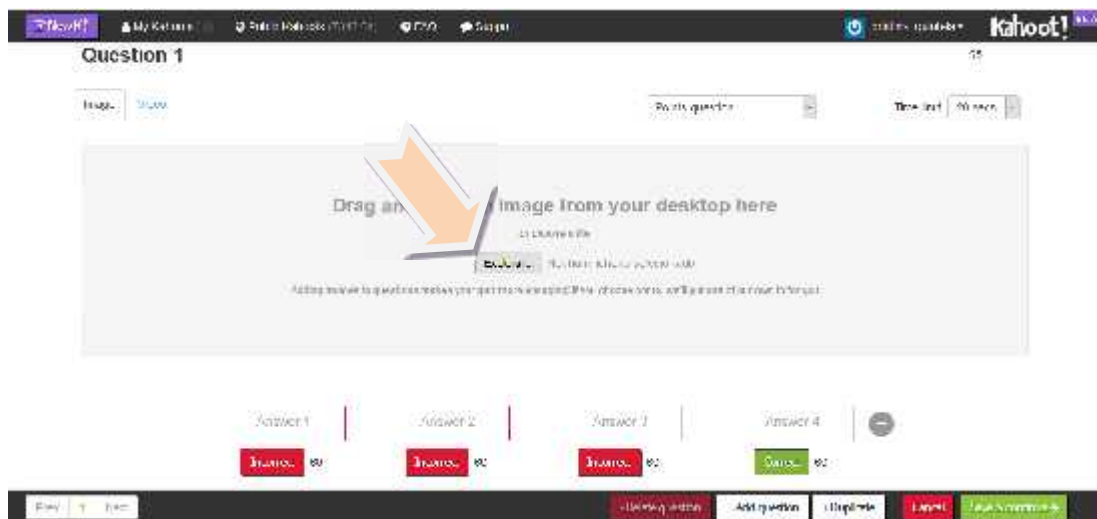
Para as perguntas com imagem os procedimentos são semelhantes aos anteriores, a única alteração é a inserção de imagens.

1.º Escrever a questão na caixa *Question* (limitada a 95 caracteres)



2.º Inserir imagens, a inserção pode ser realizada de duas formas:

- ✓ Arrastar um ficheiro de imagem para a área central do interface de construção de perguntas (*separador Image*);
- ✓ Clicar no botão *Explorar*, localizar a imagem no nosso computador e clicar em *Abrir*.



O tempo que a imagem leva a carregar vai depender do tamanho do ficheiro que se utiliza. Quanto maior for o ficheiro mais tempo irá demorar a plataforma a processar os dados.

c) Questão com vídeo:

1.º Abrir, num novo separador, a página do *You Tube* em www.youtube.com.

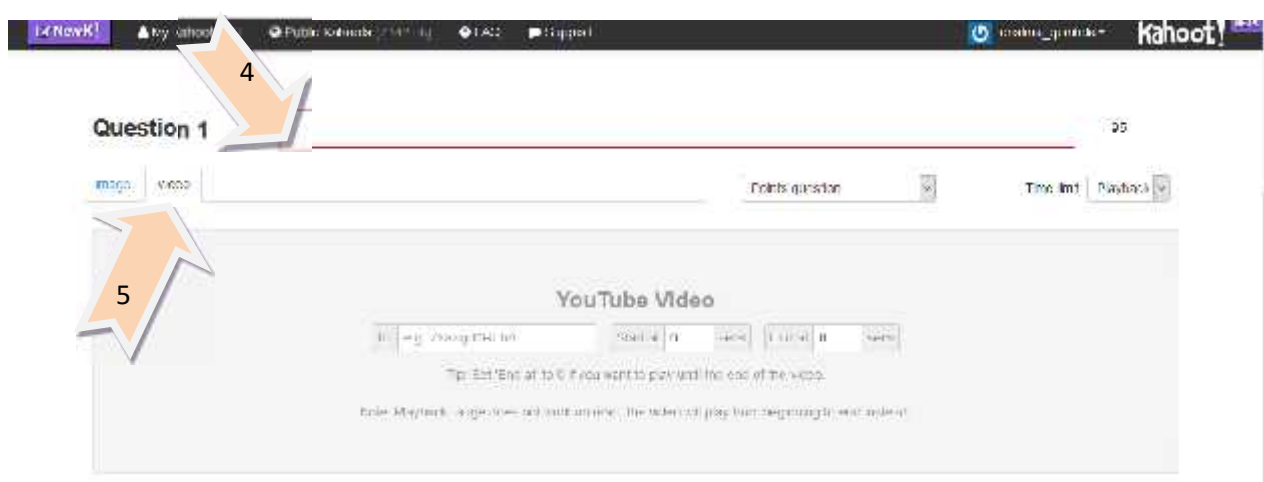
2.º Pesquisar o vídeo que pretendemos utilizar.



3.º Identificar o vídeo que pretendemos utilizar e tendo já definido a questão que queremos colocar, voltar para o separador do *Kahoot!*.



4.º Escrever a questão na caixa *Question*.



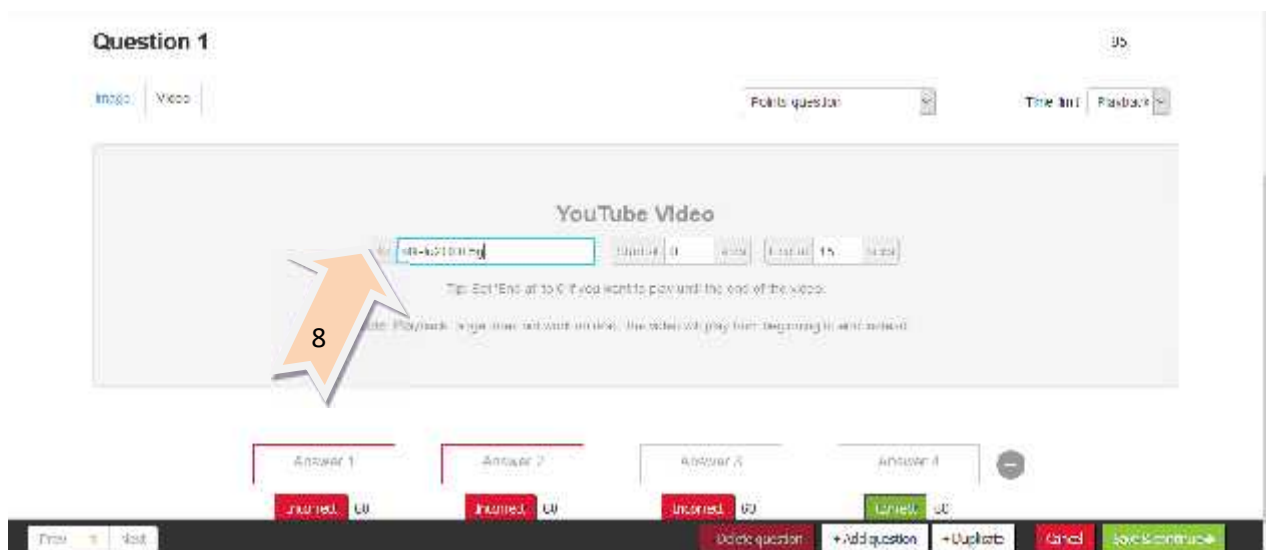
5.º Alterar o separador que se encontra na parte central para *Vídeo*.

A referência ao vídeo realiza-se através do ID do vídeo, que se trata de uma referência única que todos os vídeos do *You Tube* possuem. Para esta tarefa, é necessário voltar ao separador do *You Tube* e identificar esse ID que faz parte do endereço do vídeo.

6.º Regressar ao separador do *You Tube*.

7.º Selecionar e copiar a parte do endereço da Internet do vídeo que se encontra a seguir ao sinal =, essa é a parte correspondente ao ID.

8.º Retornar ao separador do *Kahoot!* e colar o ID na caixa destinada para o efeito.

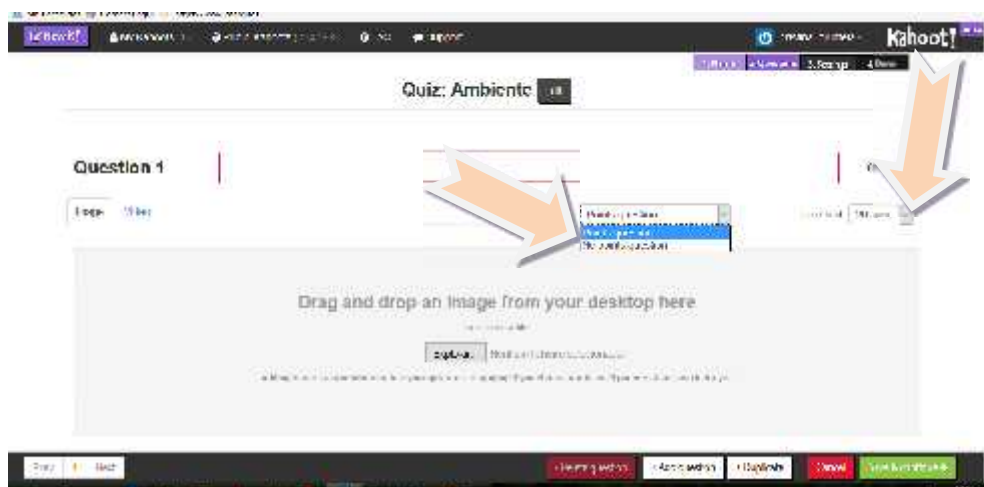


Muitas vezes o vídeo é demasiado grande para ser utilizado numa questão. Quando assim acontece é possível a utilização das caixas que se encontram à direita da caixa ID (*Start at* e *End at*) podemos definir o início e o fim do vídeo que queremos mostrar. Os valores a inserir têm que ser em segundos se, por exemplo, desejarmos iniciar o vídeo aos 2 minutos, devemos inserir o valor de 120.

9.º Inserir os valores pretendidos para o início e o fim do vídeo.

NOTA:

- ✓ O número de respostas para cada questão pode ser menor ou igual a 4.
- ✓ O Kahoot! possui um Rich Text Editor que permite não só utilizar o negrito e o itálico, mas também inserir texto superior e inferior à letra e símbolos.
- ✓ Por defeito, a cada questão são atribuídos 1000 pontos para o resultado final, tal situação pode ser alterada no momento da elaboração da questão alterando a opção *Point question* para *No point question*.

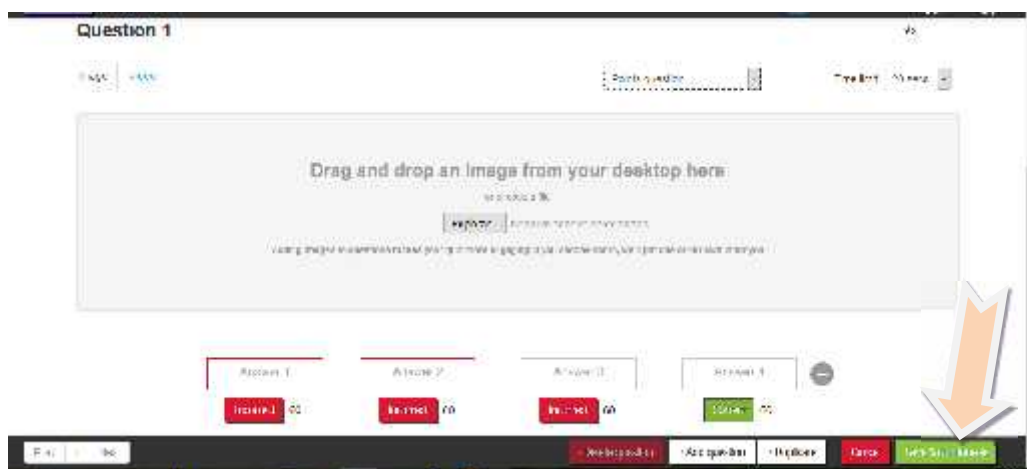


Por defeito, o tempo definido para responder a cada questão é de 30 segundos, contudo podemos ajustá-lo (aumentar ou diminuir) na respetiva janela de seleção, questão a questão.



FINALIZAR A ELABORAÇÃO DO KAHOOT!

1.º **Clicar** na hiperligação *Save & continue* que se encontra na parte inferior direita da página



2.º **Reordenar** as questões da forma que desejamos, arrastando a questão que queremos para cima ou para baixo na lista de questões.

3.º **Clicar** novamente na hiperligação *Save & continue*.

4.º **Completar** os campos solicitados, é obrigatório apenas o preenchimento do campo *Primary audience*.

5.º **Clicar** novamente na hiperligação *Save & continue*.

6.º **Selecionar** uma imagem ou vídeo do *You Tube* como imagem de capa do *Kahoot!* (opcional).4

7.º **Clicar** em *Done* de forma a concluir o *Kahoot!*.

EDIÇÃO DE UM KAHOOT!

Todos os Kahoots que se elaborarem podem se acedidos, para o efeito basta clicar na hiperligação *My Kahoots* que se encontra na parte superior das páginas da plataforma. Após clicar na hiperligação pode-se visualizar todos os *Kahoots* realizados.





1.º Colocar o cursor sobre o *Kahoot!* que se pretende editar e surgem opções que de outra forma não se tornam visíveis.

2.º Clicar na opção *Edit*.



Dessa forma acederá à primeira questão *do Kahoot!*, onde poderá:

- ✓ Alterar o nome do *Kahoot*, clicando na hiperligação *Edit*;
- ✓ Alterar opções relacionadas com a questão;
- ✓ Navegar para outra questão utilizando as hiperligações na parte inferior esquerda da página;
- ✓ Acrescentar questões, clicando na hiperligação *+Add question*;
- ✓ Duplicar questões, clicando na hiperligação *+Duplicate*;
- ✓ Eliminar questões, clicando na hiperligação *Delete question*.

DUPLICAÇÃO DE UM KAHOOT

A duplicação de um *Kahoot* pode ser utilizada quando se pretende realizar um novo *kahoot* se desejarmos utilizar questões já elaboradas num outro.

1.º Colocar o cursor sobre o *Kahoot!* que se pretende duplicar.

2.º Clicar na opção *Duplicate*.



3.º Surgirá automaticamente um novo *Kahoot* que pode ser editado.



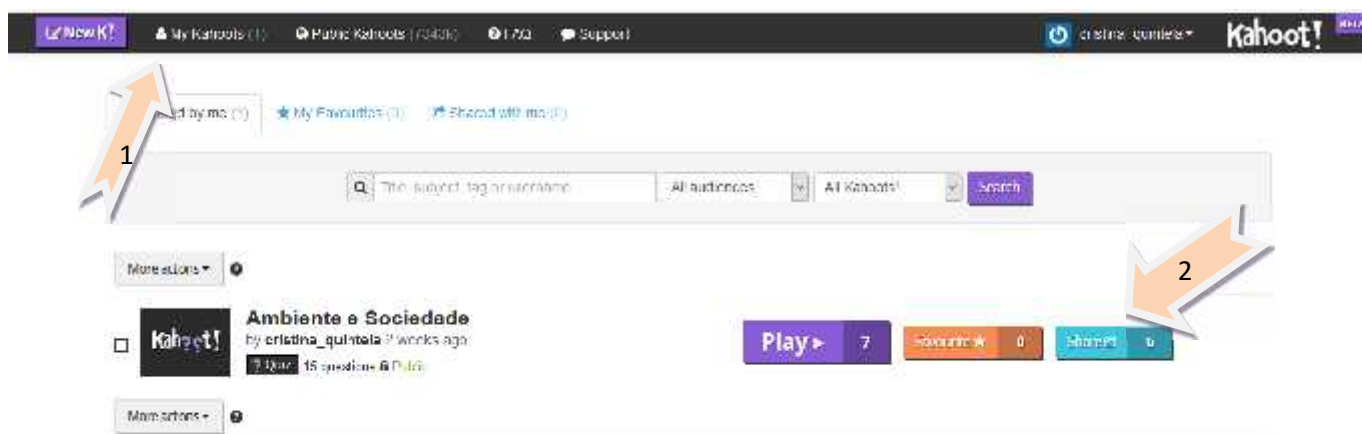
PARTILHA DE KAHOOT!

Podem ser partilhados *Kahoots* próprios ou de outros utilizadores, desde que sejam públicos, sendo os procedimentos de partilha semelhantes.

Partilha de um kahoot! com utilizadores registados.

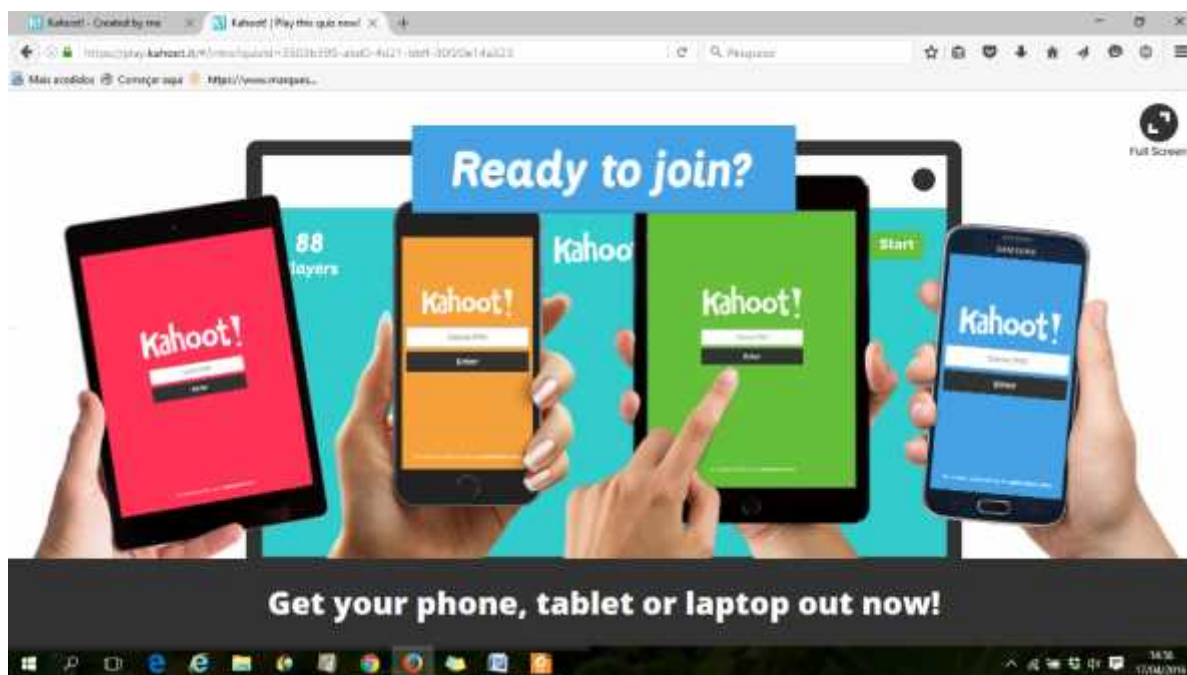
1.º Clicar em *My Kahoots*.

2.º Clicar na hiperligação *Share*.



3.º Inserir o(s) nome(s) do(s) utilizador(es) com quem se pretende partilhar o *Kahoot!*. ao introduzirmos o nome do utilizador, os nomes registados surgirão por baixo da caixa de inserção, procedendo-se à seleção do desejado.

4.º Clicar na hiperligação *Share*. A partir desse momento o utilizado passará a ter disponível no seu separador o *Kahoot* partilhado.



Para a realização do Kahoot! são necessários um dispositivo eletrónico, onde a professora seleciona a atividade a dinamizar e uma tela de projeção, controlada pela professora. A tela deve estar em local visível, uma vez que é na tela central que irão aparecer as questões e as respostas.

A cada resposta é atribuída uma cor e uma forma geométrica. Nos dispositivos móveis usados pelos alunos só aparecerão as formas e cores correspondentes às opções de respostas. Os discentes terão que escolher a opção correta, estando, normalmente, sujeitos a um limite de tempo imposto pela professora.